



L'EnJeu Laïcité

ASSEMBLEZ LA MARIANNE

» Matériel*

- 1 plateau de jeu
- 50 cartes questions / réponses
- 5 pions
- 5 cartes « Mémo catégories »
- 50 cartes parties de Marianne
- 1 dé

*Outil accessible aux personnes atteintes de daltonisme.

» Préparation

- Imprimez tous les éléments de jeu ;
- Découpez les cartes sur les pointillés en suivant les indications préalables ;
- Distribuez une carte « Mémo catégories » par joueur.

» Règles du jeu

- Chaque joueur/équipe choisit un pion et le place sur la case « joker » (liberté / égalité / fraternité) de son choix.
- Le joueur/équipe qui commence est celui qui réalise le plus grand chiffre au dé.
- À tour de rôle (en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre), chaque joueur/équipe :
 - lance le dé pour déterminer le nombre de cases à parcourir, dans la direction de son choix sur le plateau ;
 - répond à la question correspondant à la couleur de la case où est situé son pion ;
 - s'il répond correctement à la question, le joueur/équipe récupère la partie de Marianne correspondant à la couleur de la question ;
 - si l'un des pions s'arrête sur l'une des trois cases « joker » (liberté / égalité / fraternité), il est possible de choisir la catégorie de la question ;
 - si l'un des pions s'arrête sur une case « dés », il faut relancer le dé et avancer, toujours dans la direction de son choix.
 - lorsque le joueur/équipe a répondu à la question, c'est au tour du joueur suivant.

» Fin du jeu

Version longue

Lorsqu'un joueur/équipe est parvenu(e) à assembler sa Marianne, il doit atteindre une des trois cases « joker ». Pour gagner le jeu, il doit répondre à l'ensemble des questions d'une carte. En cas d'échec, il attend le prochain tour pour retenter sa chance.

Option simplifiée

Le jeu se termine lorsqu'un joueur/équipe est parvenu(e) à assembler sa Marianne.